

Java Phrasebook Developers Library

When people should go to the books stores, search creation by shop, shelf by shelf, it is in point of fact problematic. This is why we allow the ebook compilations in this website. It will totally ease you to see guide Java Phrasebook Developers Library as you such as.

By searching the title, publisher, or authors of guide you really want, you can discover them rapidly. In the house, workplace, or perhaps in your method can be every best area within net connections. If you endeavor to download and install the Java Phrasebook Developers Library, it is utterly simple then, past currently we extend the link to buy and create bargains to download and install Java Phrasebook Developers Library consequently simple!

Objective-C Phrasebook David Chisnall 2011-01-25 Objective-C Phrasebook gives you the code phrases you need to quickly and effectively complete your programming projects with Objective-C, on systems including iOS and Mac OS X. Concise and Accessible Easy to carry and easy to use-lets you ditch all those bulky books for one portable pocket guide Flexible and Functional Packed with more than 100 customizable code snippets-so you can readily code elegant Objective-C in just about any situation

C programmieren lernen für Dummies Dan Gookin 2017-01-05 Für dieses Buch müssen Sie kein Vorwissen mitbringen. Trotzdem werden auch fortgeschrittene C-Themen wie Zeiger und verkettete Listen behandelt - und das alles im aktuellen C11-Standard. Der besondere Clou ist die Verwendung der Programmierumgebung Code::Blocks, die es für Windows-, Mac- und Linux-Betriebssysteme gibt. Zahlreiche Beispiele, viele, viele Übungen und die Programmtexte zum Herunterladen sorgen dafür, dass Sie nach dem Durcharbeiten dieses Buchs über solide Programmiertechniken verfügen. Dann sind Sie bereit für noch mehr: eigene Projekte und das Lernen weiterer Programmiersprachen.

The Go Programming Language Phrasebook David Chisnall 2012-05-01 The Go Programming Language Phrasebook Essential Go code and idioms for all facets of the development process This guide gives you the code "phrases" you need to quickly and effectively complete a wide variety of projects with Go, today's most exciting new programming language. Tested, easy-to-adapt code examples illuminate every step of Go development, helping you write highly scalable, concurrent software. You'll master Go-specific idioms for working with strings, collections, arrays, error handling, goroutines, slices, maps, channels, numbers, dates, times, files, networking, web apps, the runtime, and more. Concise and Accessible Easy to carry and easy to use: Ditch all those bulky books for one portable pocket guide Flexible and Functional Packed with more than 100 customizable code snippets: Quickly create solid Go code to solve just about any problem Register your book at informit.com/register for convenient access to downloads, updates, and corrections as they become available.

Programmierpraxis Brian W. Kernighan 2000-01

Objective-C Phrasebook David Chisnall 2012 Offers more than one hundred customizable code phrases for Objective-C programming projects.

Linux-Kernel-Handbuch Robert Love 2005

SQL von Kopf bis Fuss Lynn Beighley 2008-01-31 Ihre Daten erdrücken Sie? Ihre Tabellen verheddern sich regelmäßig? Wir haben ein Mittel, wie Sie Ihre Datenbanken in den Griff bekommen: SQL von Kopf bis Fuß nimmt Sie mit auf eine Reise durch die SQL-Welt, es geleitet Sie von einfachen INSERT-Anweisungen und SELECT-Abfragen zu knallharten Datenbank-Manipulationen mit Indizes, Joins und Transaktionen. Erwarten Sie dennoch Spaß, gehen Sie davon aus, etwas zu lernen, und machen Sie sich darauf gefasst, dass Sie Ihre Daten wie ein Profi abfragen, normalisieren und verknüpfen werden, noch bevor Sie dieses Buch ausgelesen haben. SQL von Kopf bis Fuß ist in einem visuell abwechslungsreichen Format gestaltet, das sich an den neuesten Forschungsergebnissen aus Kognitionswissenschaft und Lerntheorie orientiert und Ihnen das Lernen so einfach wie möglich machen soll. Das Buch bietet Ihnen ein unterhaltsames Lernerlebnis und spielt Ihnen SQL direkt ins Hirn - und zwar so, dass es sitzt.

Linux in a nutshell Ellen Siever 2005

Medizin Wynn Kapit 2007

Computer Mathematics Kiyoshi Shirayanagi 2001 This volume covers some of the most recent and significant advances in computer mathematics, including algebraic, symbolic, numeric and geometric computation, automated mathematical reasoning, mathematical software and computer-aided geometric design. Researchers, engineers, academics and graduate students interested in doing mathematics using computers will find this volume good reading and a valuable reference.

Professional Web APIs with PHP Paul Reinheimer 2006-07-06 Offers hands-on tips and numerous code examples that show Web developers how to leverage content and feeds from today's top Web sites-including Google, eBay, PayPal, Amazon, Yahoo!, and FedEx Introduces APIs (Application Program Interfaces) in general and uses real-world examples that show how to produce and document them Explains how to use the popular scripting language PHP to create APIs that interact with unrelated applications over the Web Examples take readers through each stage of the API process, from basic test implementations to integration with existing sites

Perl-Kochbuch Tom Christiansen 2004

Stylin' with CSS Charles Wyke-Smith 2008

Einführung in die Programmierung mit Java Robert Sedgewick 2011

HTML5 kurz & gut Jennifer Robbins 2014-03-12 Diese Kurzreferenz ist der optimale Begleiter für alle Webdesigner und -entwickler, die Wert darauf legen, standardkonforme Websites zu erstellen. Das Buch eignet sich hervorragend zum Nachschlagen und bietet einen strukturierten Überblick über alle HTML-Tags und ihre Attribute. Für diese 5. Auflage wurde es komplett überarbeitet und basiert auf den aktuellen HTML5-Spezifikationen. HTML5 - kurz & gut enthält eine alphabetische Übersicht über alle HTML-Elemente, die Ihnen die Suche nach bestimmten Tags und Attributen

so einfach wie möglich macht. Weitere nützliche Listen und kurze Codebeispiele runden das Buch ab.

Java für Dummies Barry Burd 2014-08-19 Sie müßten Java lernen? Barry Burd zeigt Ihnen, wie es geht: Von der Installation der Entwicklungstools und Ihrem ersten Java-Programm bis zur objektorientierten Programmierung macht er Sie mit allen wichtigen Grundlagen vertraut. Schritt für Schritt lernen Sie auch anspruchsvollere Themen wie die Schnittstellen- und Applet-Entwicklung oder den Datenbankzugriff kennen. Orientieren Sie sich an den verständlichen Beispielen, laden Sie sich die im Buch verwendeten Codes herunter und entwickeln Sie Ihre eigenen Java-Programme!
Linux - kurz & gut Daniel J. Barrett 2012

Cocoa Aaron Hillegass 2012 Diese deutsche Übersetzung des Bestsellers von Aaron Hillegass ist das Standardwerk zur Mac-Programmierung. Hillegass behandelt alle Grundlagen, die Sie zur Programmierung für den Mac mit Cocoa brauchen, um featurereiche Anwendungen für OS X zu entwickeln. Das Buch ist eine wertvolle Ressource für jeden Mac-Programmierer!

Java in 24 Hours, Sams Teach Yourself (Covering Java 8) Rogers Cadenhead 2014-05-05 Sams Teach Yourself Java in 24 Hours, Seventh Edition Covers Java 8 and Android Development In just 24 lessons of one hour or less, you can learn the fundamentals of Java programming. In this book's straightforward, step-by-step approach, each lesson builds on everything that's come before, helping readers learn Java's core features and techniques from the ground up. Friendly, accessible, and conversational, this book offers a practical grounding in the language, without ever becoming overwhelming or intimidating. Full-color figures and clear instructions visually show you how to program with Java. Popular author Rogers Cadenhead helps you master the skills and technology you need to create desktop and web programs, web services, and even an Android app in Java. Learn how to... Set up your Java programming environment Write your first working program in just minutes Control program decisions and behavior Store and work with information Build straightforward user interfaces Create interactive web programs Use threading to build more responsive programs Read and write files and XML data Master best practices for object-oriented programming Create flexible, interoperable web services with JAX-WS Use Java to create an Android app Expand your skills with closures, the powerful new capability introduced in Java 8 Contents at a Glance PART I: Getting Started 1 Becoming a Programmer 2 Writing Your First Program 3 Vacationing in Java 4 Understanding How Java Programs Work PART II: Learning the Basics of Programming 5 Storing and Changing Information in a Program 6 Using Strings to Communicate 7 Using Conditional Tests to Make Decisions 8 Repeating an Action with Loops PART III: Working with Information in New Ways 9 Storing Information with Arrays 10 Creating Your First Object 11 Describing What Your Object Is Like 12 Making the Most of Existing Objects PART IV: Programming a Graphical User Interface 13 Building a Simple User Interface 14 Laying Out a User Interface 15 Responding to User Input 16 Building a Complex User Interface PART V: Moving into Advanced Topics 17 Storing Objects in Data Structures 18 Handling Errors in a Program 19 Creating a Threaded Program 20 Using Inner Classes and Closures 21 Reading and Writing Files 22 Creating Web Services with JAX-WS 23 Creating Java2D Graphics 24 Writing Android Apps Appendixes A Using the NetBeans Integrated Development Environment B Where to Go from Here: Java Resources C This Book's Website D Setting Up an Android Development Environment

Die Kunst des IT-Projektmanagements Scott Berkun 2009 Weshalb verschieben sich Release-Termine ständig? Warum funktioniert die Team-Kommunikation zwischen Designern, Entwicklern und Marketing nicht? Wie kommt man auf wirklich kreative Ideen? Und was tun, wenn etwas schief geht? Wenn Sie sich Fragen wie diese schon oft gestellt haben - Scott Berkun hat die Antworten für Sie. Mit Humor und scharfem Blick beleuchtet der erfahrene Autor und Projektmanager die klassischen Aufgaben, Herausforderungen und Mechanismen des IT-Projektmanagements. Von der fachkundigen Planung über die zielgerichtete Team-Kommunikation bis hin zum erfolgreichen Projektabschluss - hier erhalten Sie kompetente Einblicke in die Realität der Projektleitung. Projekte realistisch planen Entdecken Sie, welche ersten Schritte das Projekt erfolgreich starten, wie man solide Zeitpläne entwickelt und gute Visionsdokumente und Spezifikationen schreibt, wie neue Ideen entstehen und was man aus ihnen machen kann. Teams effektiv führen Erhalten Sie Einblicke in die erfolgreiche Teamleitung: Lernen Sie, wie man die Team-Moral kultiviert, konfliktfrei kommuniziert, Meetings optimal gestaltet und den Spa am Projekt steigert. Neu in der überarbeiteten Auflage Die zweite, komplett überarbeitete Auflage wurde um Übungsteile am Ende jeden Kapitels erweitert. Dadurch kann der Leser durch über 120 Übungen die Kapitelinhalte praxisnah erschließen und vertiefen.

JavaScript Patterns Stoyan Stefanov 2011-05-31 Wie entwickelt man eine gute JavaScript-Anwendung? Dieses Buch hilft Ihnen mit unzähligen Programmier-Mustern und Best Practices dabei, die Frage zu beantworten. Wenn Sie ein erfahrener Entwickler sind, der Probleme im Umfeld von Objekten, Funktionen und Vererbung lösen will, dann sind die Abstraktionen und Code-Vorlagen in diesem Buch ideal - egal, ob Sie eine Client-, Server- oder Desktop-Anwendung mit JavaScript erstellen. Dieses Buch wurde vom JavaScript-Experten Stoyan Stefanov geschrieben - Senior Yahoo! Technical and Architekt von YSlow 2.0, einem Tool zum Optimieren der Webseiten-Performance. Sie finden in JavaScript Patterns praktische Ratschläge für das Implementieren jedes beschriebenen Patterns und ergänzend dazu viele nützliche Beispiele. Zudem lernen Sie Anti-Pattern kennen: häufig genutzte Programmier-Ansätze, die mehr Probleme verursachen, als sie lösen.

Sein letzter Wille - Myron Bolitar ermittelt Harlan Coben 2012-03-19 Wir alle lügen - um die, die wir lieben, vor der Wahrheit zu beschützen ... Rockstar Lex und seine Frau Suzze führen eine äußerst glückliche Ehe. Voller Vorfreude erwarten sie die baldige Geburt ihres ersten Kindes - bis ein böswilliger Facebook-Kommentar Lex' Vaterschaft anzweifelt. Der verschwindet daraufhin spurlos, und verzweifelt bittet Suzze ihren Agenten Myron Bolitar um Hilfe. Myron willigt ein, ohne die Angelegenheit sonderlich ernst zu nehmen. Doch dann wird er mit einer ersten Leiche konfrontiert - und mit den Abgründen der eigenen Familiengeschichte ...

Sams Teach Yourself Java in 24 Hours Rogers Cadenhead 2011-10-21 Offers an updated tutorial for beginners explaining how to use Java to create desktop and Web programs, applications, and web services.

Clojure for the Brave and True Daniel Higginbotham 2015-10-15 For weeks, months—nay!—from the very moment you were born, you've felt it calling to you. At long last you'll be united with the programming language you've been longing for: Clojure! As a Lisp-style functional programming language, Clojure lets you write robust and elegant code, and because it runs on the Java Virtual Machine, you can take advantage of the vast Java ecosystem. Clojure for the Brave and True offers a "dessert-first" approach: you'll start playing with real programs immediately, as you steadily acclimate to the

abstract but powerful features of Lisp and functional programming. Inside you'll find an offbeat, practical guide to Clojure, filled with quirky sample programs that catch cheese thieves and track glittery vampires. Learn how to: -Wield Clojure's core functions -Use Emacs for Clojure development -Write macros to modify Clojure itself -Use Clojure's tools to simplify concurrency and parallel programming Clojure for the Brave and True assumes no prior experience with Clojure, the Java Virtual Machine, or functional programming. Are you ready, brave reader, to meet your true destiny? Grab your best pair of parentheses—you're about to embark on an epic journey into the world of Clojure!

Component Strategies 1998

jQuery and JavaScript Phrasebook Brad Dayley 2013-11-26 jQuery and JavaScript Phrasebook brings together 100+ instantly useful code snippets and idioms for performing a wide spectrum of common web application tasks. This hands-on guide gets straight to the essence of what's useful in jQuery and JavaScript, and what you need to know to build new web solutions or migrate existing sites to jQuery. jQuery & JavaScript Phrasebook presents carefully tested, flexible, adaptable code — all organized for quick lookup and easy use. Coverage ranges from the basics to advanced jQuery capabilities, including jQueryUI widgets and mobile development. Coverage includes: Basics, including selecting and manipulating HTML elements with jQuery Selector Dynamically manipulating CSS values Handling browser and DOM events Performing validation Server communication REST, PHP, MySQL, AJAX, and JSON/XML data Positioning web page elements and making them interactive Using animation and other special effects

JavaScript Missing Manual David Sawyer McFarland 2009

Python kurz & gut Mark Lutz 2014-05-01 Die objektorientierte Sprache Python eignet sich hervorragend zum Schreiben von Skripten, Programmen und Prototypen. Sie ist frei verfügbar, leicht zu lernen und zwischen allen wichtigen Plattformen portabel, einschließlich Linux, Unix, Windows und Mac OS. Damit Sie im Programmieralltag immer den Überblick behalten, sind die verschiedenen Sprachmerkmale und Elemente in Python - kurz & gut übersichtlich zusammengestellt. Für Auflage 5 wurde die Referenz komplett überarbeitet, erweitert und auf den neuesten Stand gebracht, so dass sie die beiden aktuellen Versionen 2.7 und 3.4 berücksichtigt. Python - kurz & gut behandelt unter anderem: Eingebaute Typen wie Zahlen, Listen, Dictionaries u.v.a.; nweisungen und Syntax für Entwicklung und Ausführung von Objekten; Die objektorientierten Entwicklungstools in Python; Eingebaute Funktionen, Ausnahmen und Attribute; Spezielle Methoden zur Operatorenüberladung; Weithin benutzte Standardbibliotheksmodule und Erweiterungen; Kommandozeilenoptionen und Entwicklungswerkzeuge. Mark Lutz stieg 1992 in die Python-Szene ein und ist seitdem als aktiver Pythonista bekannt. Er gibt Kurse, hat zahlreiche Bücher geschrieben und mehrere Python-Systeme programmiert.

JavaScript kurz & gut David Flanagan 2012-07-01 JavaScript ist eine mächtige, objektorientierte Skriptsprache, deren Code in HTML-Seiten eingebettet und vom Browser interpretiert und ausgeführt wird. Richtig eingesetzt, eignet sie sich aber auch für die Programmierung komplexer Anwendungen und hat im Zusammenhang mit HTML5 noch einmal an Bedeutung gewonnen. Diese Kurzreferenz ist ein Auszug aus der überarbeiteten und ergänzten Neuauflage von JavaScript - Das umfassende Referenzwerk, 6. Auflage, der JavaScript-Bibel schlechthin. JavaScript kurz & gut befasst sich in den ersten neun Kapiteln mit der neuesten Version des Sprachkerns (ECMAScript 5) und behandelt die Syntax der Sprache, Typen, Werte, Variablen, Operatoren und Anweisungen sowie Objekte, Arrays, Funktionen und Klassen. All dies ist nicht nur für die Verwendung von JavaScript in Webbrowsern, sondern auch beim Einsatz von Node auf der Serverseite relevant. In den folgenden fünf Kapiteln geht es um die Host-Umgebung des Webbrowsers. Es wird erklärt, wie Sie clientseitiges JavaScript für die Erstellung dynamischer Webseiten und -applikationen verwenden und mit JavaScript auf die HTML5-APIs zugreifen. Diese Kapitel liefern Informationen zu den wichtigsten Elementen von clientseitigem JavaScript: Fenster, Dokumente, Elemente, Stile, Events, Netzwerke und Speicherung.

Books in Print Supplement 2002

Forthcoming Books Rose Arny 2002

CSS David Sawyer McFarland 2009

Multilingual Computing & Technology 1999

Refactoring to patterns Joshua Kerievsky 2005

The British National Bibliography Arthur James Wells 2009

A Practical Guide to Testing Wireless Smartphone Applications Julian Harty 2009-10-26 Testing applications for mobile phones is difficult, time-consuming, and hard to do effectively. Many people have limited their testing efforts to hands-on testing of an application on a few physical handsets, and they have to repeat the process every time a new version of the software is ready to test. They may miss many of the permutations of real-world use, and as a consequence their users are left with the unpleasant mess of a failing application on their phone. Test automation can help to increase the range and scope of testing, while reducing the overhead of manual testing of each version of the software. However automation is not a panacea, particularly for mobile applications, so we need to pick our test automation challenges wisely. This book is intended to help software and test engineers pick appropriately to achieve more; and as a consequence deliver better quality, working software to users. This Synthesis lecture provides practical advice based on direct experience of using software test automation to help improve the testing of a wide range of mobile phone applications, including the latest AJAX applications. The focus is on applications that rely on a wireless network connection to a remote server, however the principles may apply to other related fields and applications. We start by explaining terms and some of the key challenges involved in testing smartphone applications. Subsequent chapters describe a type of application e.g. markup, AJAX, Client, followed by a related chapter on how to test each of these applications. Common test automation techniques are covered in a separate chapter, and finally there is a brief chapter on when to test manually. The book also contains numerous pointers and links to further material to help you to improve your testing using automation appropriately. Table of Contents: Introduction / Markup Languages / Testing Techniques for Markup Applications / AJAX Mobile Applications / Testing Mobile AJAX Applications / Client Applications / Testing Techniques for Client Applications / Common Techniques / When to Test Manually / Future Work / Appendix A: Links and References / Appendix B: Data Connectivity / Appendix C: Configuring Your Machine

jQuery von Kopf bis Fuß Ryan Benedett 2012-06-01 Was können Sie mit diesem Buch lernen? Haben Sie sich jemals ein jQuery-Buch gewünscht, für das Sie keine JavaScript-Kenntnisse brauchen? Haben Sie schon davon gehört, dass jQuery Ihnen helfen kann, Websites und -applikationen interaktiver zu machen, ohne so recht zu wissen, wo Sie anfangen sollten?

jQuery von Kopf bis Fuß ist Ihr Express-Ticket für die Erstellung interaktiver Websites, die sich wie richtige Applikationen anfühlen. Was ist an diesem Buch so besonders? Wir sind der Meinung, Ihre Zeit ist zu kostbar, als sie mit dem Kampf um neues Wissen zu verschwenden. Neueste Erkenntnisse aus Kognitionswissenschaften und Lerntheorie wurden eingesetzt, um eine Lernerfahrung zu schaffen, die mehrere Sinne anspricht. Anstelle von Textwüsten, die vielleicht als Schlafmittel taugen, verwendet jQuery von Kopf bis Fuß ein Format mit vielen visuellen Reizen, wodurch Sie sich die Inhalte fast schon direkt ins Hirn laden können. Lernen Sie die Grundlagen von jQuery, inklusive Selektoren, Effekten und Animationen. Manipulieren Sie das DOM mit Leichtigkeit und Präzision. Meistern Sie wichtige JavaScript-Konzepte wie Funktionen, Objekte, Variablen und mehr. Kombinieren Sie jQuery, Ajax und PHP, um daraus ansprechende, interaktive Web-Applikationen zu erstellen.

Perl hacks Chromatic 2006

Hello World! Warren D. Sande 2014-06-05 HELLO WORLD// - Alle Erklärungen der Konzepte in einfacher Sprache - Sehr viele Bilder, Cartoons und lustige Beispiele - Umfassende Fragen und Aufgaben zum Üben und Lernen - Farbig illustriert In diesem Buch lernst Du, mit dem Computer in seiner Sprache zu sprechen. Willst du ein Spiel erfinden? Eine Firma gründen? Ein wichtiges Problem lösen? Als ersten Schritt lernst Du, eigene Programme zu schreiben. Programmieren ist eine tolle Herausforderung, und dieses Buch macht Dir den Einstieg leicht. Diese neue Ausgabe von Hello World! zeigt Dir in einfacher und ansprechender Weise die Welt der Computerprogrammierung. Warren Sande hat es gemeinsam mit seinem Sohn Carter geschrieben, und sie haben sich auch viele lustige Beispiele ausgedacht, mit denen Du prima lernen kannst. Das Buch wurde von Pädagogen überarbeitet und eignet sich für Kinder genauso wie für ihre Eltern. Du brauchst keine Programmierkenntnisse mitzubringen, sondern nur zu wissen, wie man einen Computer bedient. Wenn Du ein Programm starten und eine Datei speichern kannst, reicht das schon! Hello World! arbeitet mit Python. Diese Programmiersprache ist besonders leicht zu erlernen. Mit den humorvollen Beispielen lernst Du die Grundlagen des Programmierens kennen, wie z.B. Schleifen, Entscheidungen, Eingaben und Ausgaben, Datenstrukturen, Grafiken und vieles mehr. AUS DEM INHALT // Speicher und Variablen // Datentypen // GUIs - Grafische Benutzeroberflächen // Immer diese Entscheidungen // Schleifen // Nur für dich - Kommentare // Geschachtelte und variable Schleifen // Listen und Wörterbücher // Funktionen // Objekte // Module // Sprites und Kollisionserkennung // Ereignisse // Sound // Ausgabeformatierung und Strings // Das Zufallsprinzip // Computersimulationen

Java Phrasebook Timothy R. Fisher 2006-11-06 Essential Code and Commands Java Phrasebook gives you the code phrases you need to quickly and effectively complete your programming projects in Java. Concise and Accessible Easy to carry and easy to use—lets you ditch all those bulky books for one portable guide Flexible and Functional Packed with more than 100 customizable code snippets—so you can readily code functional Java in just about any situation Timothy Fisher has been working professionally in the Java software development field since 1997 and is currently a consultant for the Compuware Corporation in Detroit, Michigan. He enjoys writing about technology and has been a contributor to Java Developer's Journal and XML Journal. Tim is also passionate about education and the use of advanced Internet technologies for education. Programming / Java